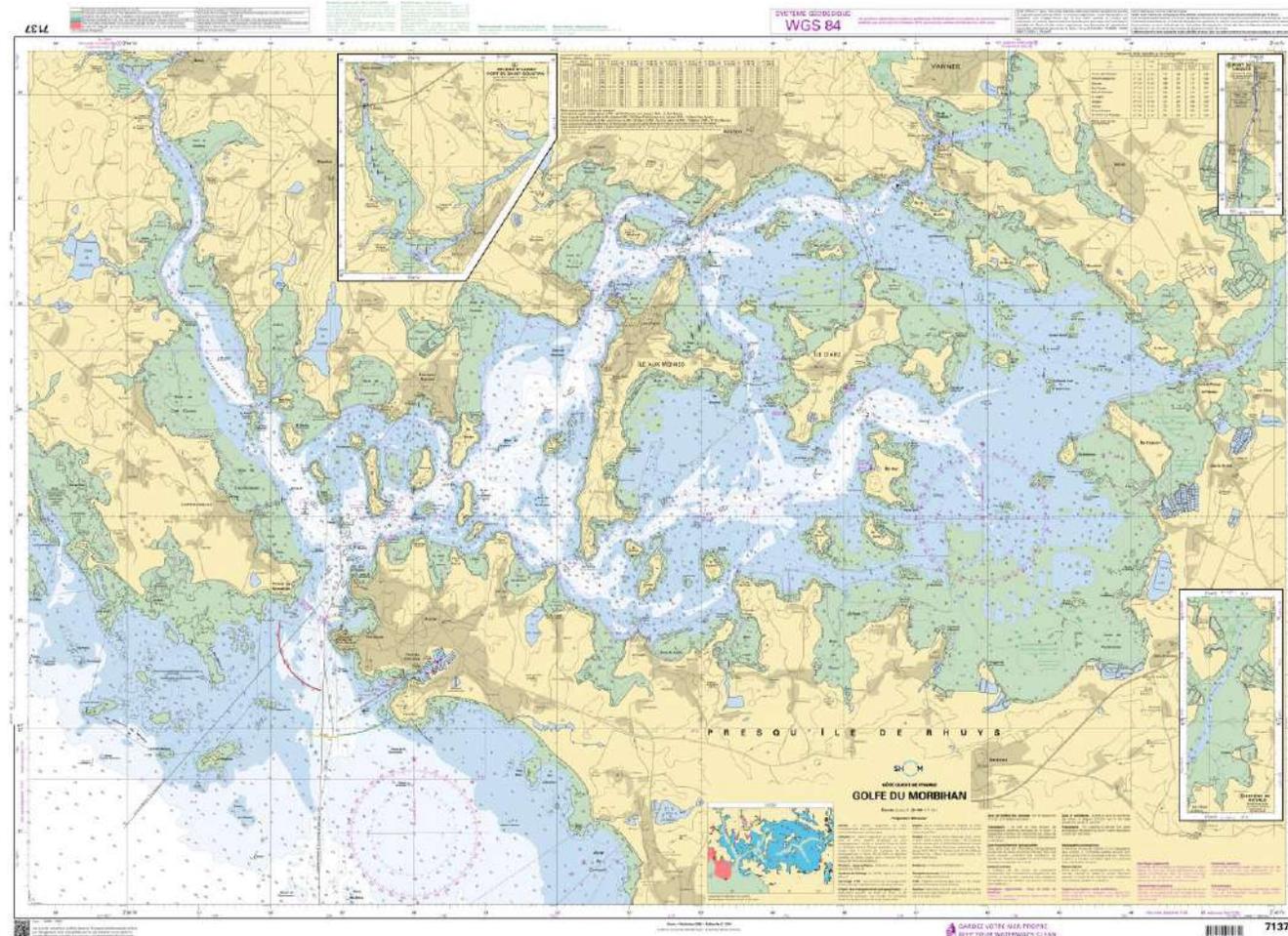


# Golfe du Morbihan

## Courants, Contre-Courants et Passes



# Naviguer dans le Golfe

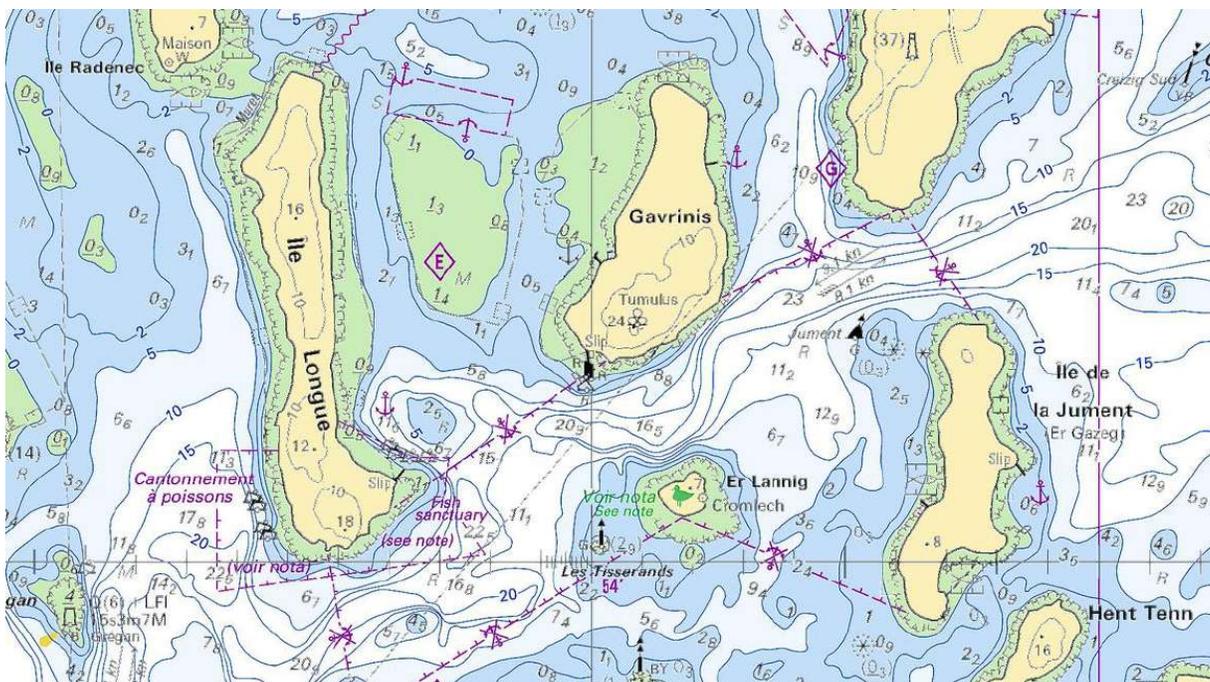
- **Les courants au flot et au jusant**
- **Les passes et les contre-courants**
- **Quel est le moment pour entrer dans le Golfe**
- **Les principales zones de danger dans le Golfe**
- **Un exemple pour éviter le couloir principal de la sortie du Golfe en dérivateur**

# De la Tourelle rouge Goëmorent à Grégan

## Au Flot

- > Entrez par la Tourelle Bâbord rouge «Goemorent»
- > puis allez chercher un peu plus de courant vers le Grand mouton : **Attention si vent SW**
- > Allez vers Grégan au cap N/NE

# De Grégan à la Jument



---

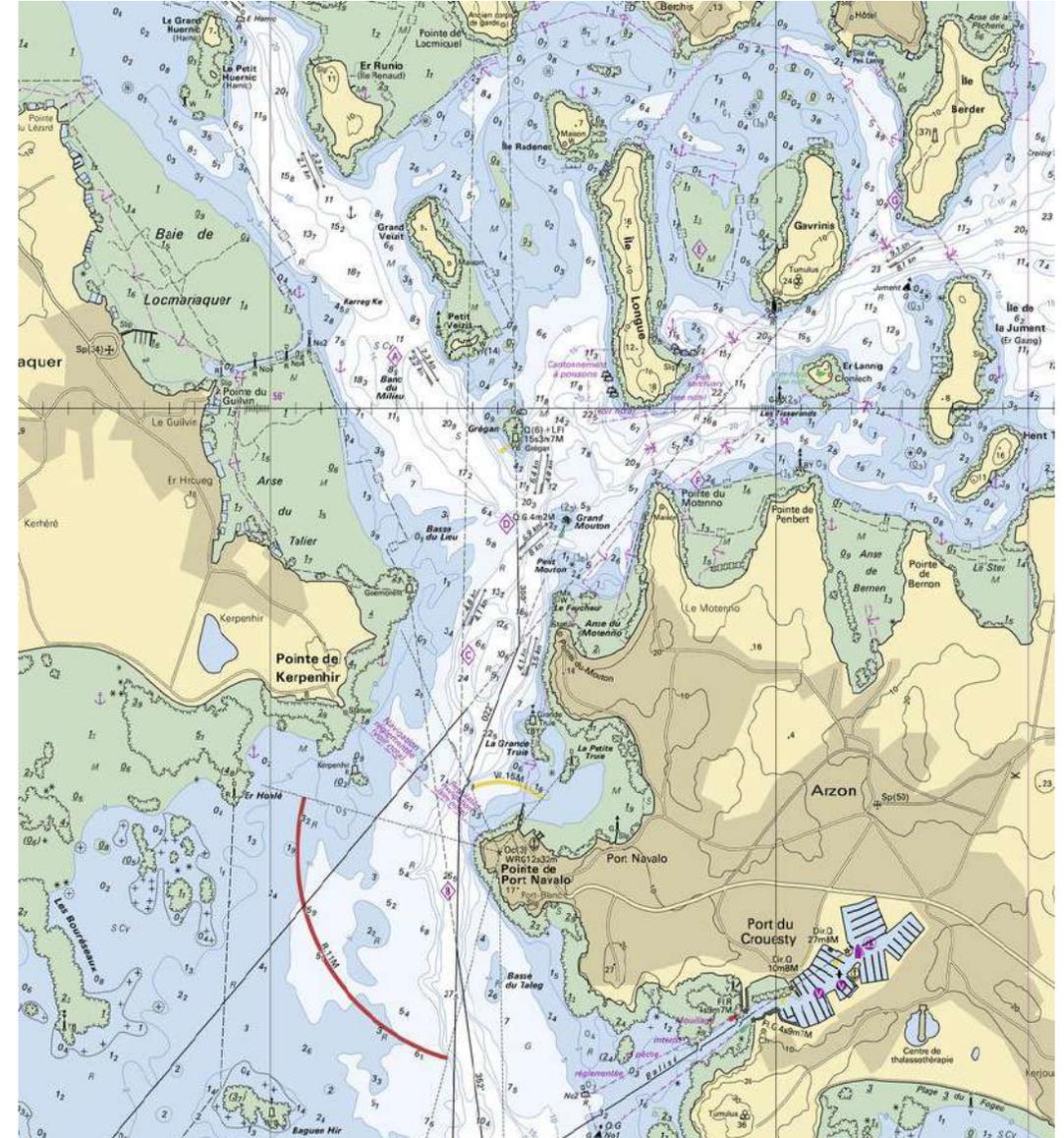
## Au Flot

- > longer Grégan par le SE
- > longer l'île Longue par le Sud
- > aller chercher la bouée rouge de Gavrinis
- > aller chercher la bouée verte de la Jument

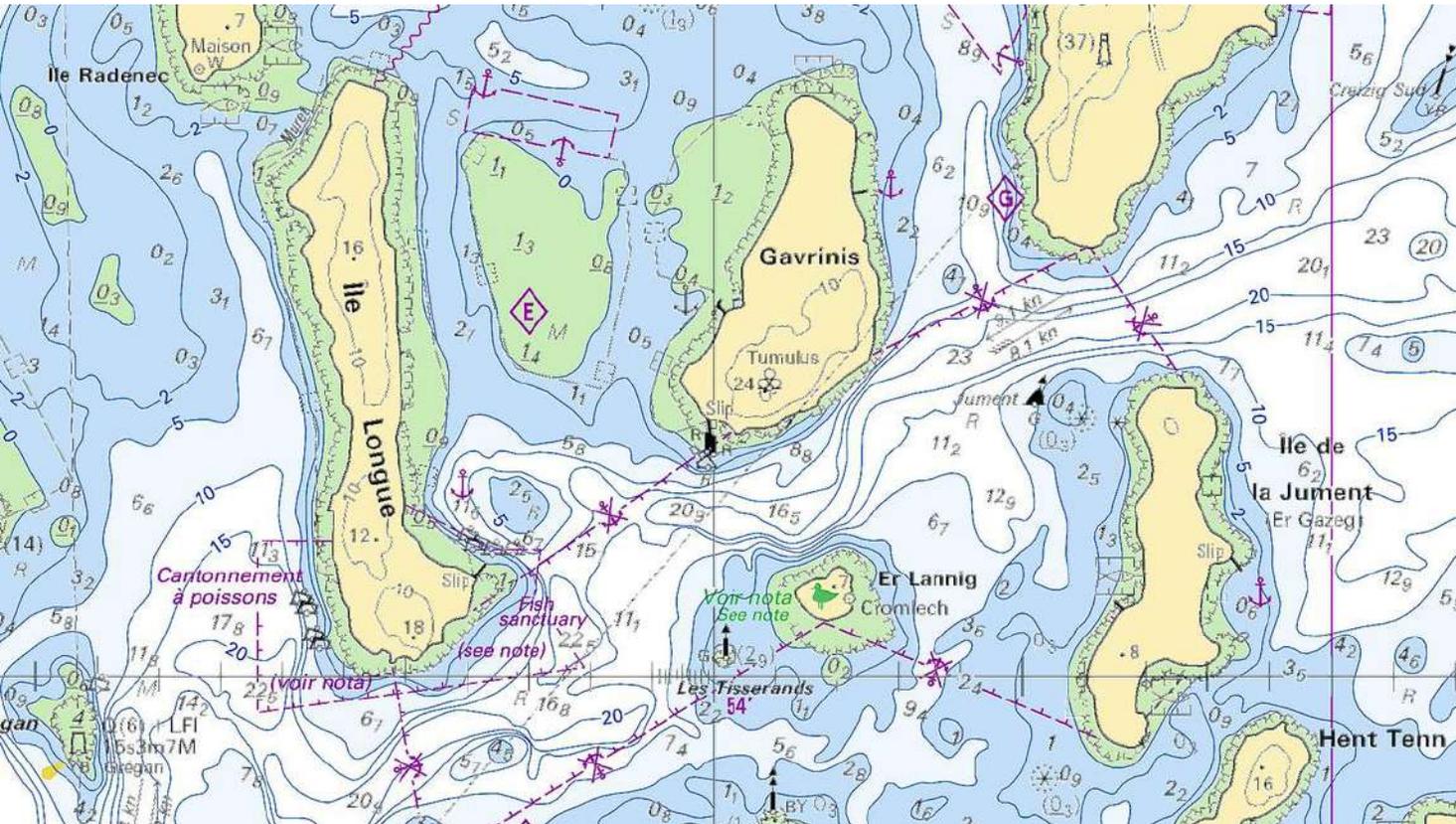
# Comment passer à contre-courant ?

## Au début du Flot

- > Pointe Sud de Berder : longer au plus près de la pointe **mais éviter contre courant**
- > Gavrinis : idem mais **attention au contre-courant à la bouée rouge**
- > Ile longue : idem **mais courant portant au Nord**
- > Grégan : idem mais **attention à la pointe Sud**
- > Kerphenir puis Bagen Hir



# De la Jument à Grégan



## Au Jusant

- > viser le milieu de la passe :  
**existence d'un contre-courant à gauche et à droite**
- > attention à Er Lannig : **zone de contre courant important portant au NE**
- > idem au début de l'île longue : **zone de contre courant important venant du Nord**

# De Grégan à la sortie du Golfe

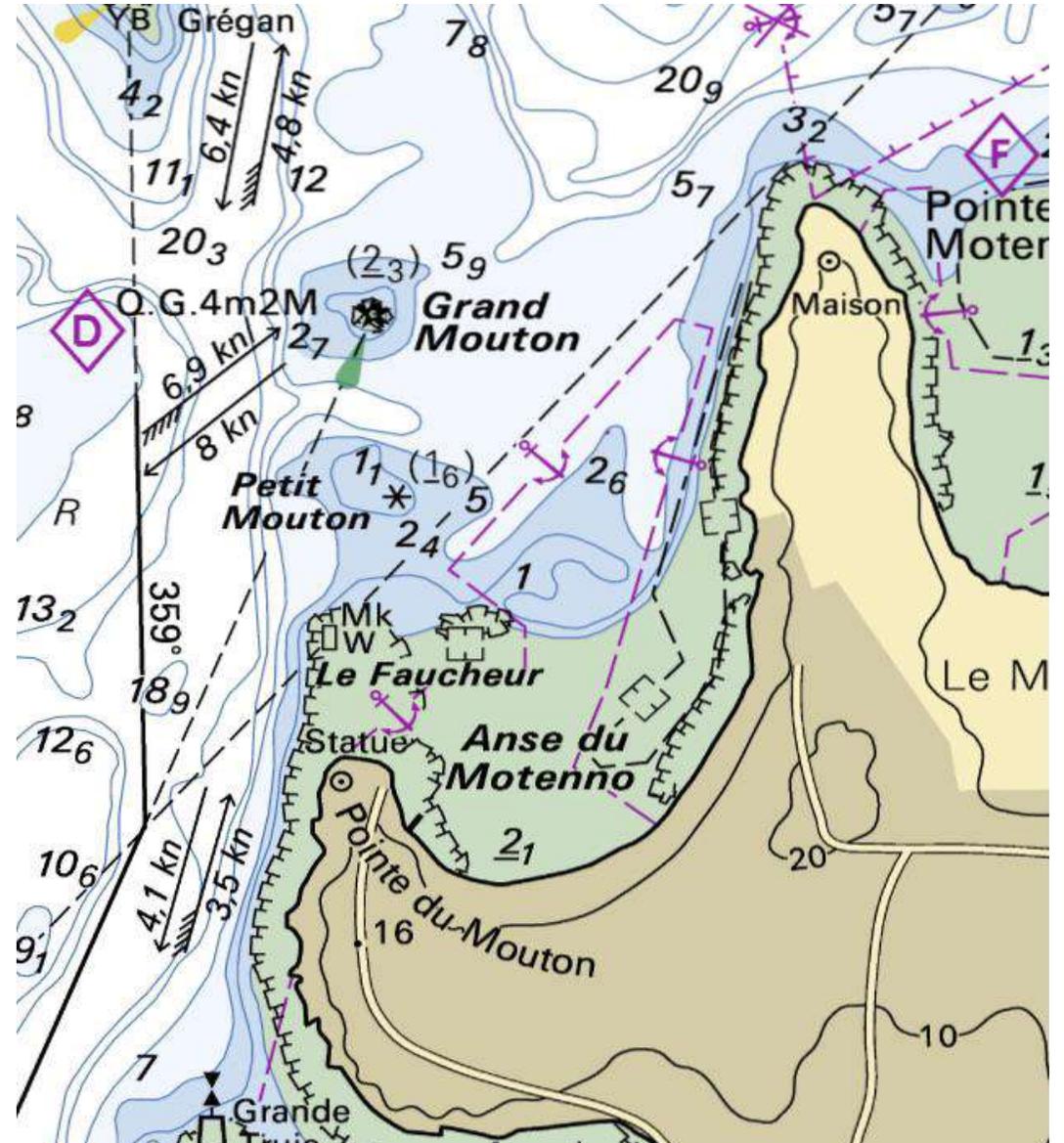
## Au Jusant

- > aller chercher le courant au Sud du Grand Mouton
- > se diriger vers le milieu du chenal
- > rester au plus profond du chenal

# Comment passer à contre-courant ?

## Au début du Jusant

- > Pointe du mouton : longer au plus près de la côte
- > Le Faucheur (peint en blanc) : longer au plus près de la côte
- > puis remonter vers le N/NE
- > avant le Grand Mouton : cap plein Est  
**Attention au courant portant sur le Grand mouton**
- > arrondir le Grand Mouton vers la pointe de Motenno, cap plein Nord



# Le fascicule des courants: *Quel est le meilleur moment pour entrer ?*

PM - 6



PM - 5

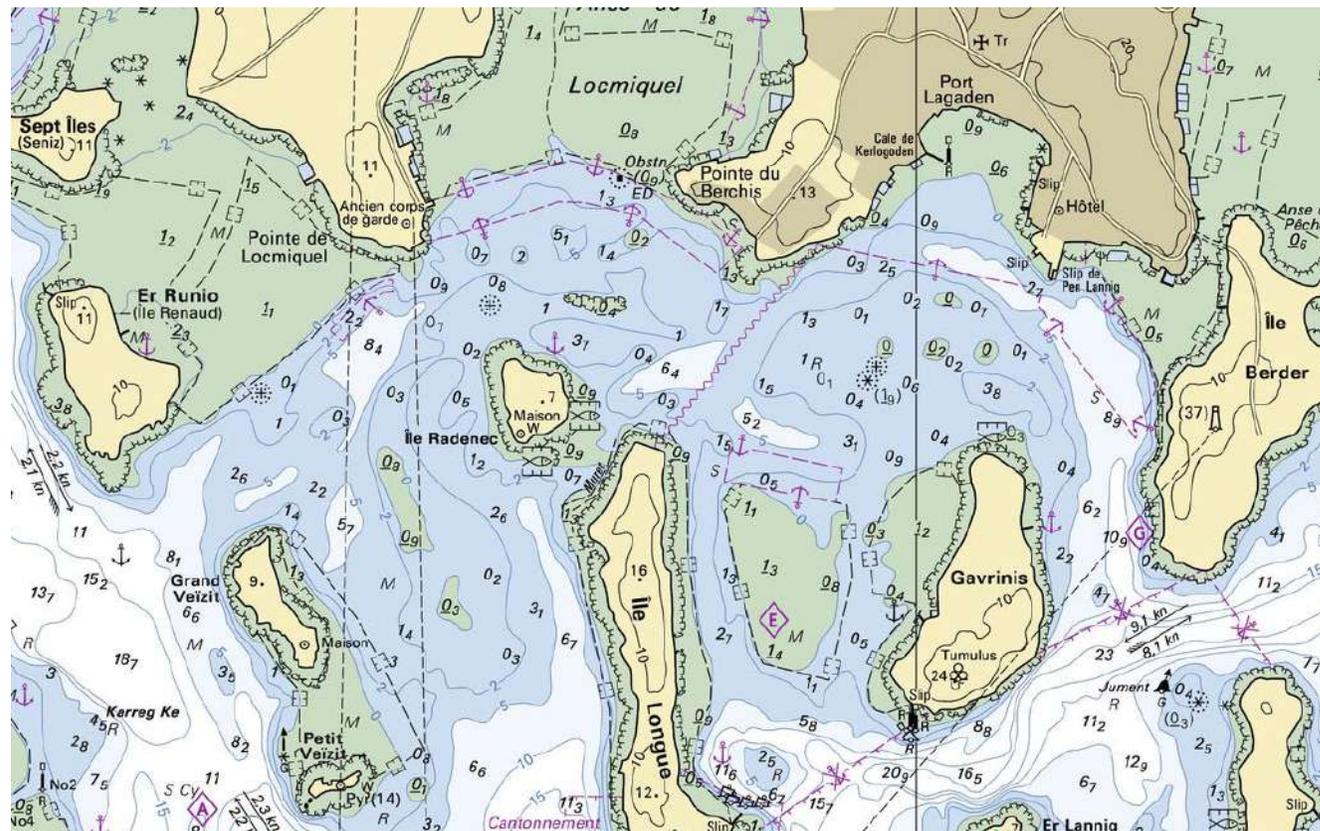


PM - 4



# Passage par Larmor – Baden

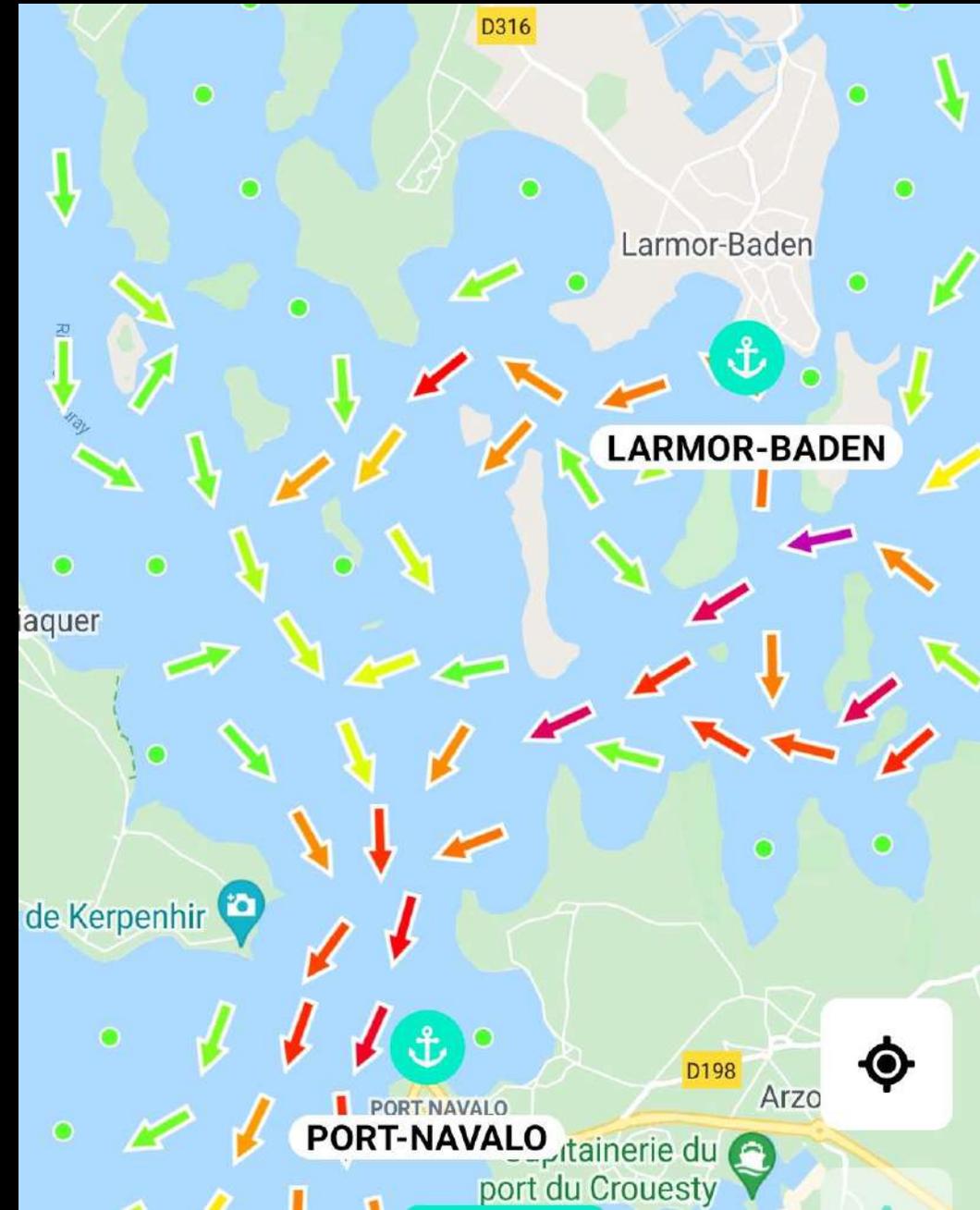
- Comment éviter l'autoroute Jument – Port Navalo



# À partir de la basse mer à Port Navalo (BMPN)

Le golfe et la rivière continuent  
à se vider dans la mer

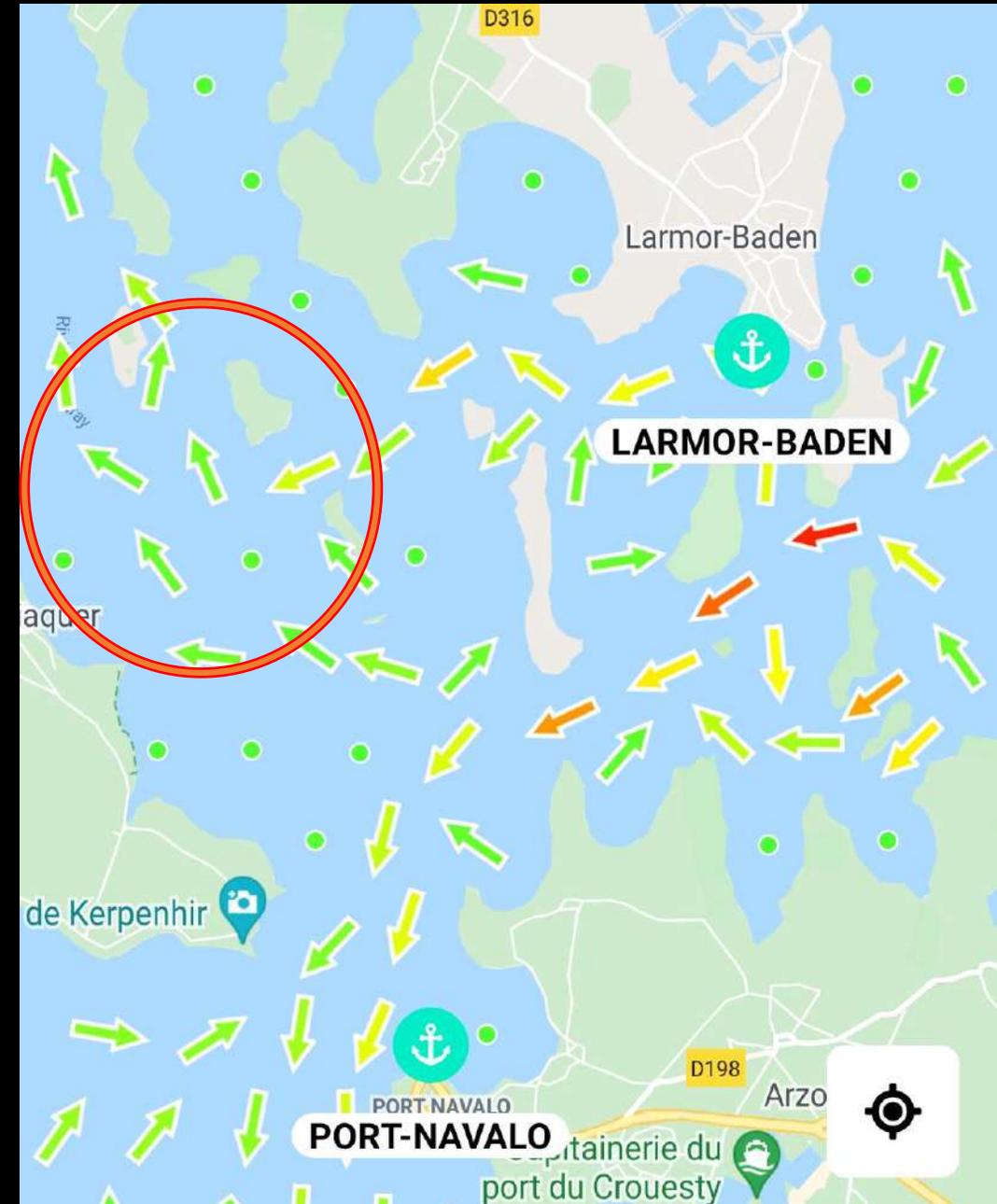
pendant deux heures



À partir de BMPN + 1h

La rivière est « vidée »  
Le golfe s'y vide

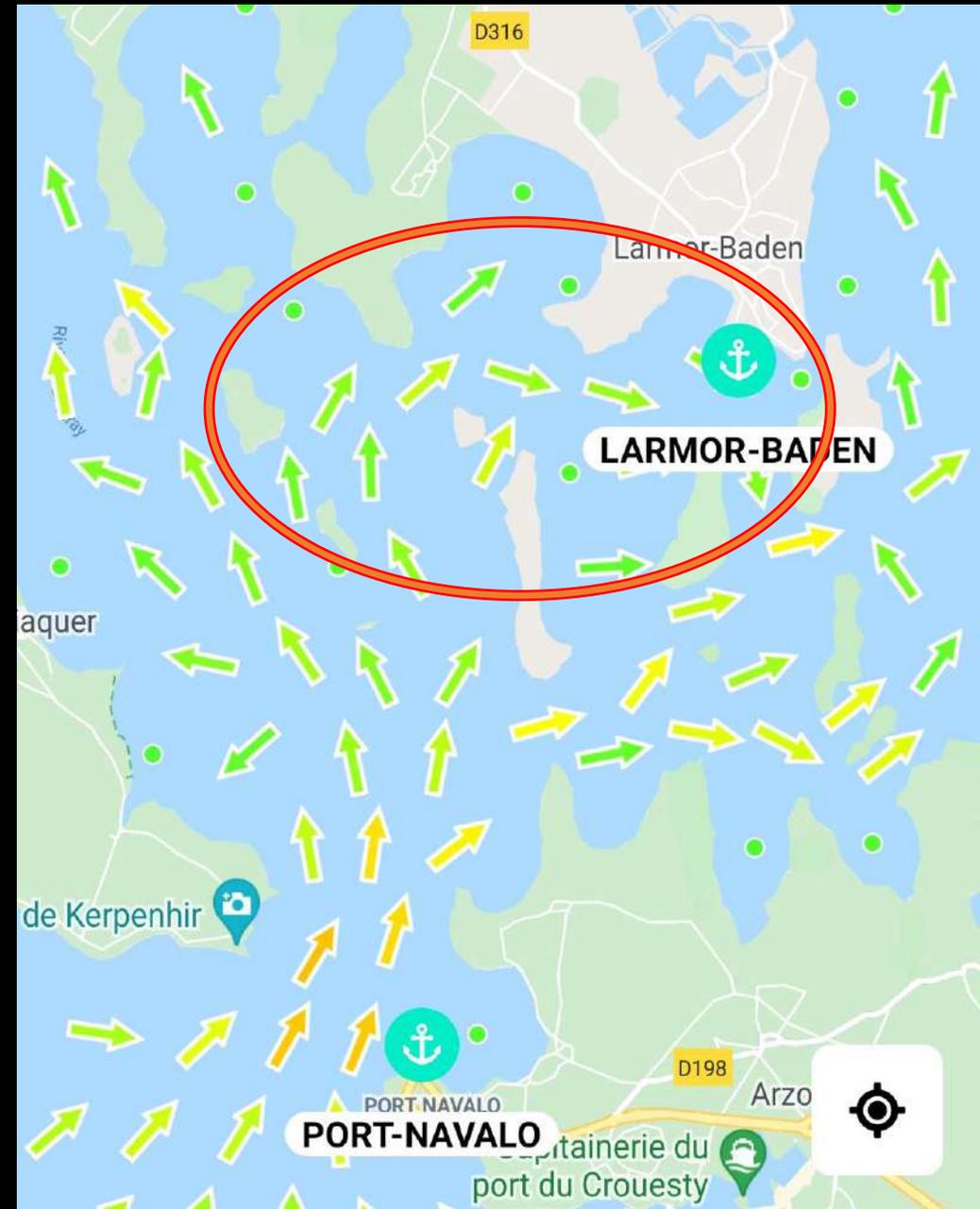
= première renverse au  
Grand Vezid  
(vers Auray)



À partir de BMPN + 2h

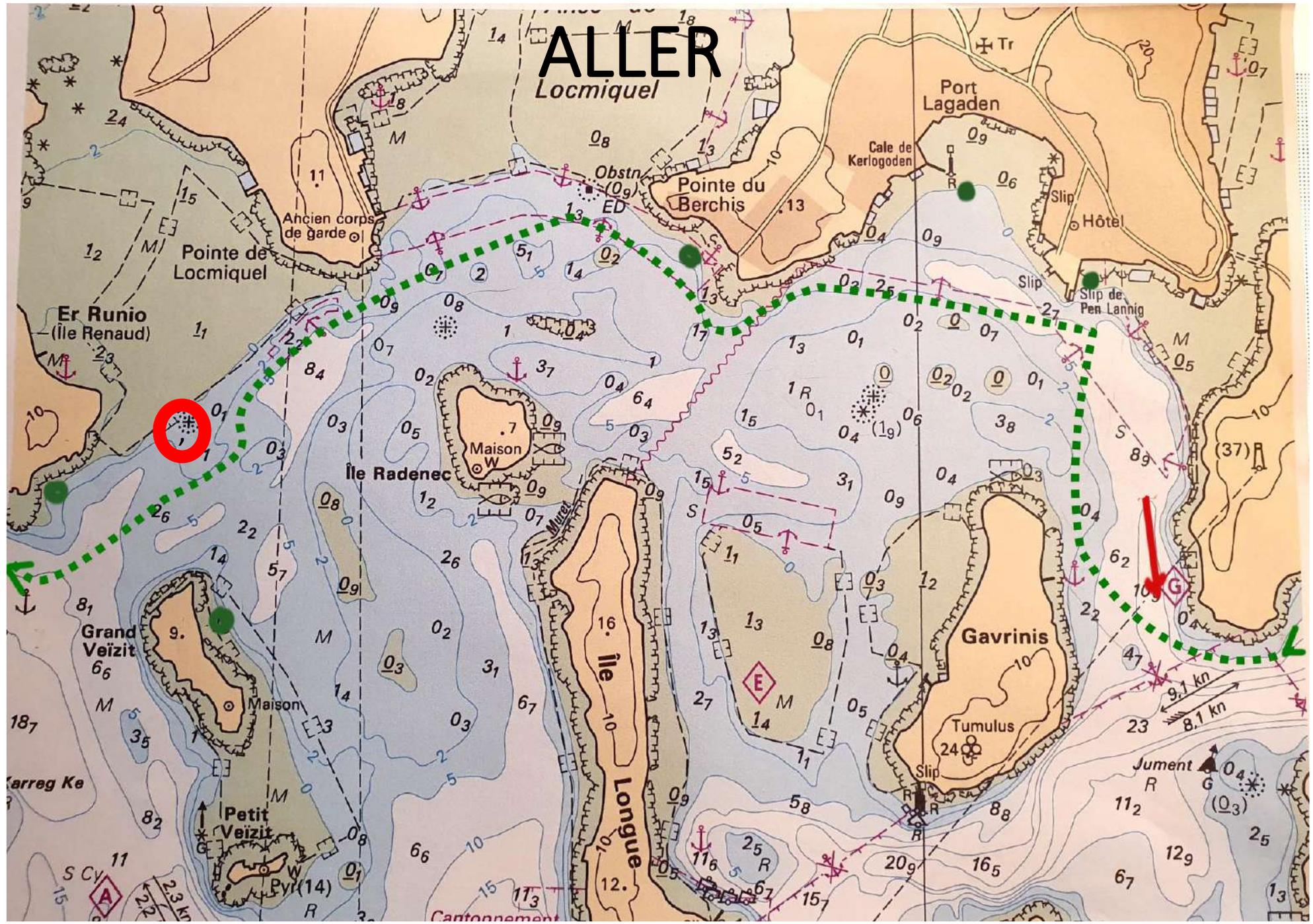
La mer remonte...

= deuxième renverse  
au Grand Vezid  
(vers Larmor-Baden et Berder)

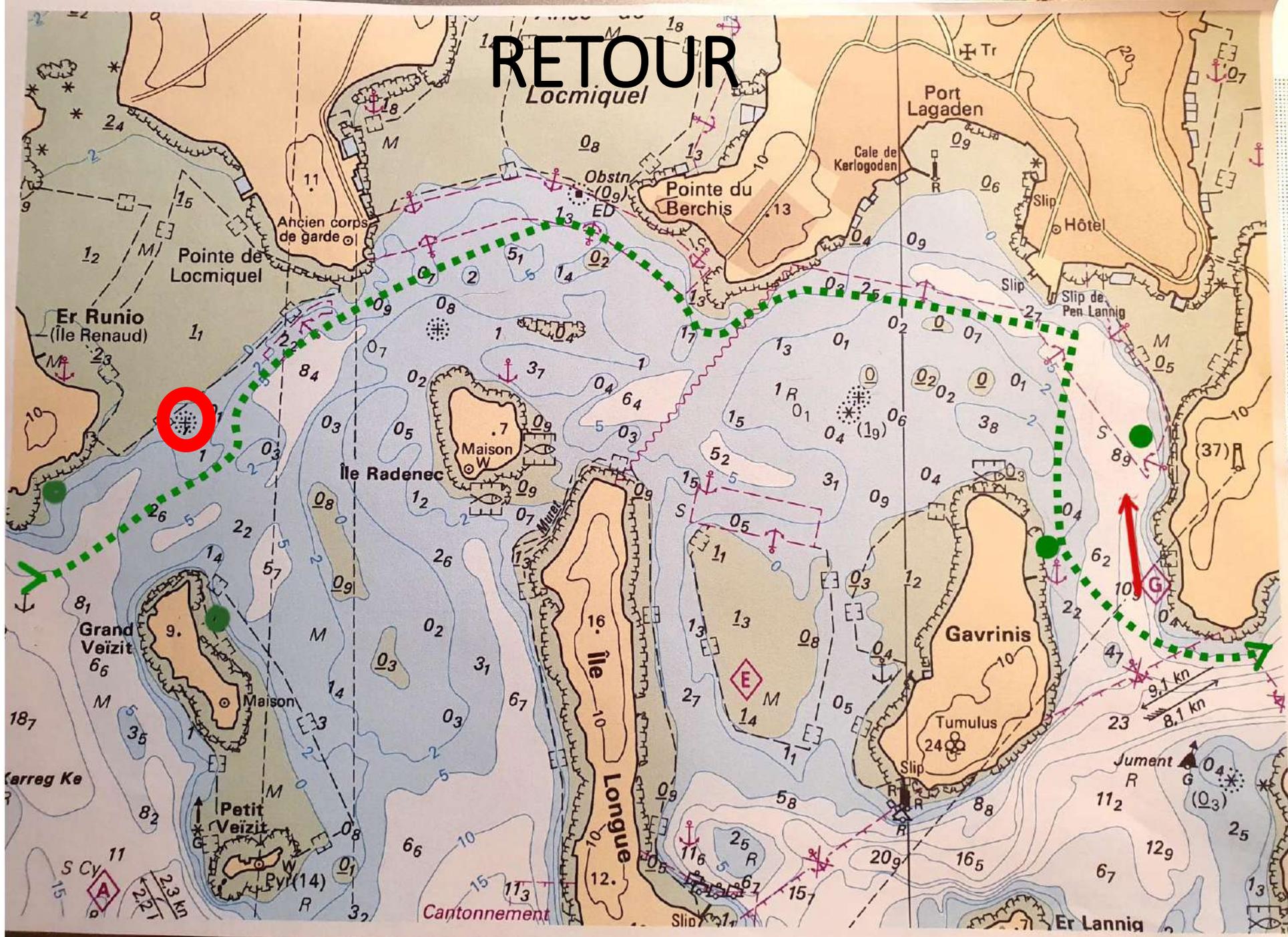


# ALLER

Locmiquel



# RETOUR

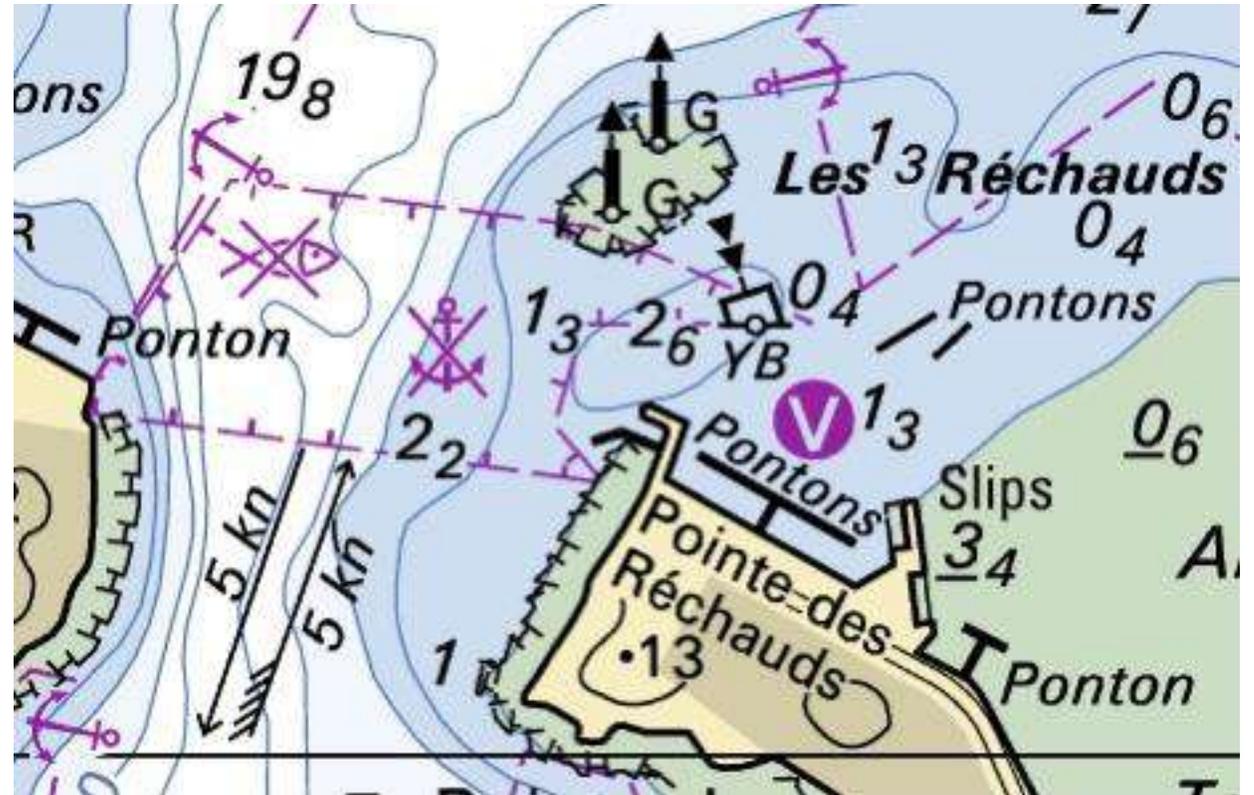


# Quelques zones de risques du Golfe

- Le port de l'île aux moines  
et la pointe des réchauds -> **exemple 1**
- La truie d'Arradon  
et le passage entre l'Ile aux Moines et l'île d'Arz -> **exemple 2**
- Le Drenec et Ses Cochons -> **exemple 3**
- Le passage de Hent Tenn et de Penhap -> **exemple 4**

# Exemple 1 : le port de l'île aux moines

- Passer le plus au milieu possible
- Danger : fort contre courant portant sur la zone de mouillage de Port Blanc à l'Ouest



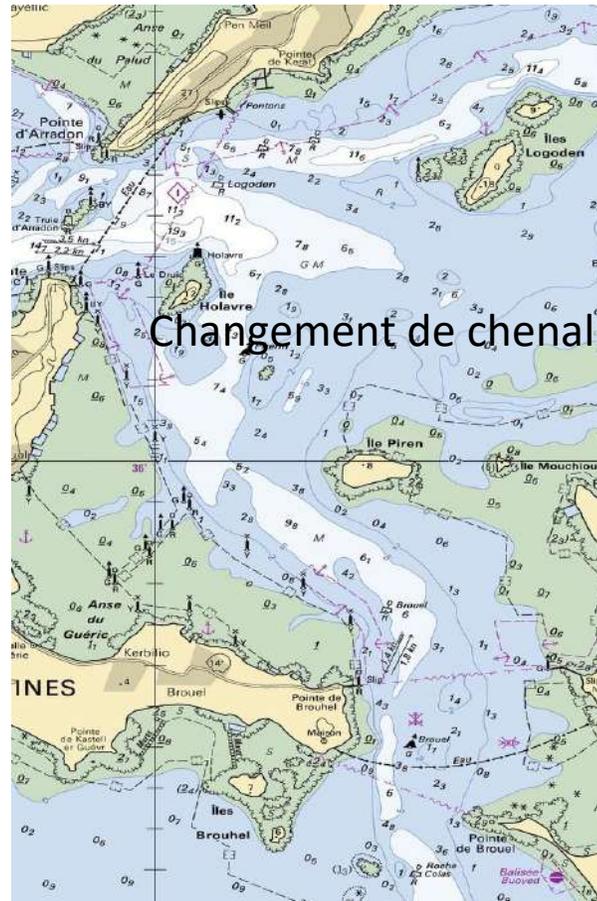
# Exemple 2 : le passage entre l'Ile aux Moines et l'île d'Arz

Moyen mnémotechnique

:

Les balises en entrant dans un chenal

- 2 bas si rouge : 2 bâbord cylindre rouge
- 1 tricot vert : 1 tribord cône vert



Trajet entrant avec le FLOT

-> Trajet Ile aux moines – Holavre (vers Vannes)

Le trajet est considéré comme entrant

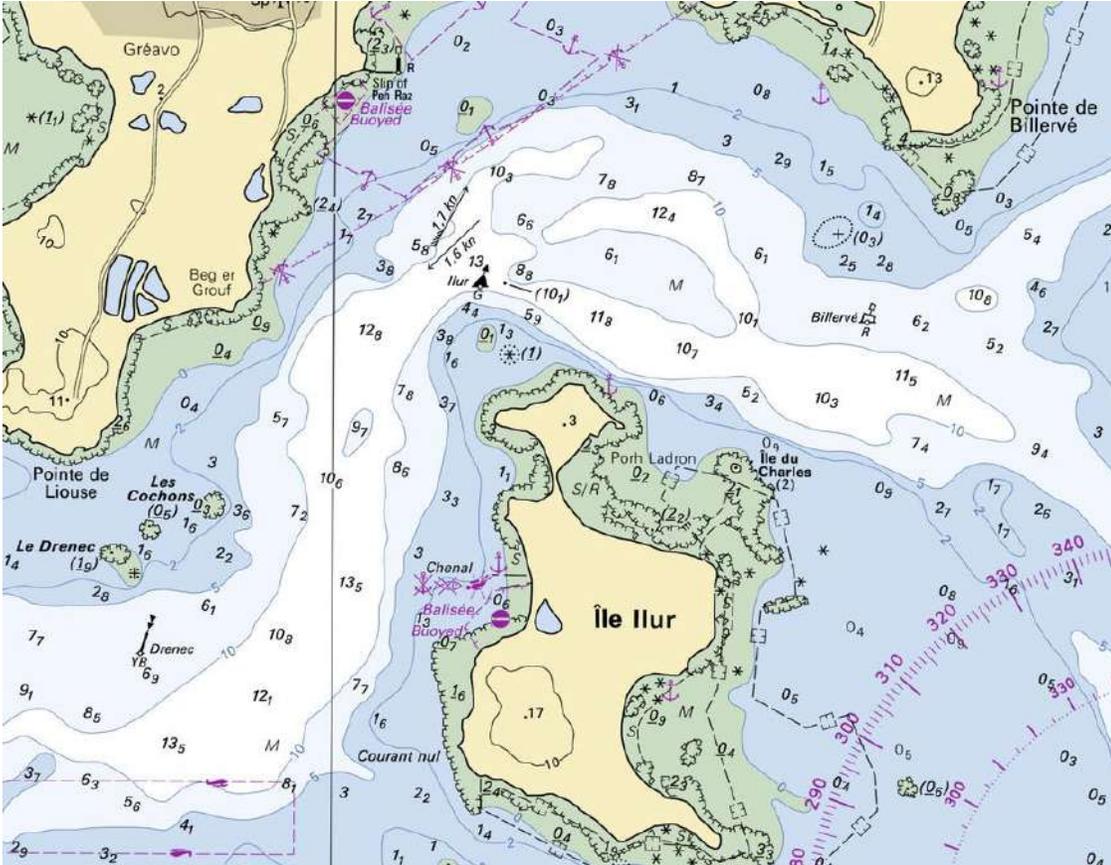
- 1 - *laisser les balises rouges à bâbord, passer à tribord*
- 2 – *laisser les balises vertes à tribord, passer à bâbord*

-> Trajet Holavre – Roche Colas

Le trajet est considéré comme sortant

- 3 - *Laisser les balises rouges à tribord, passer à à bâbord*
- 4 – *Laisser les balises vertes à bâbord, passer à tribord*

# Exemple 3 : Drenec et ses Cochons



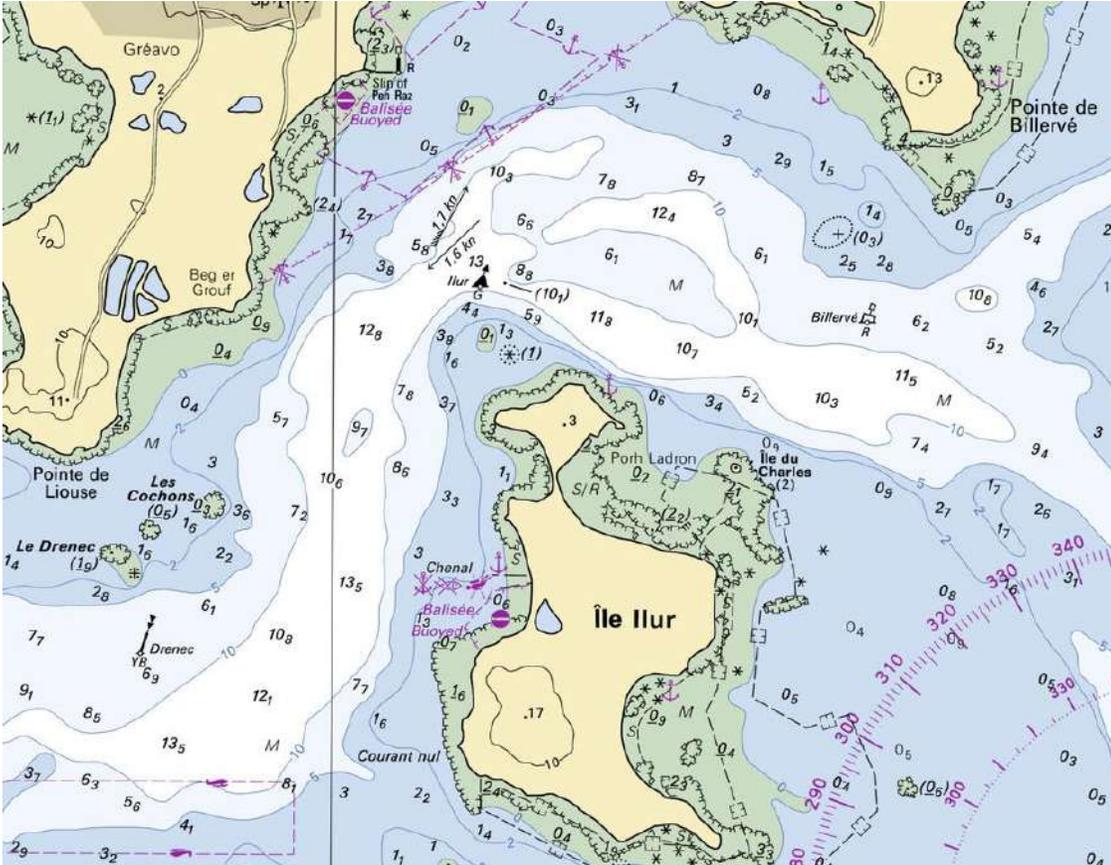
*le chenal redevient entrant vers la rivière de Noyal :*

**Au Flot : (en jaune)**

- Courant porte vers l'Est puis vers le Nord
- Puis vers l'Est
- Contre courant : (en rouge)
  - au Nord d'Îlur
  - puis le long de l'île d'Arz.

*Attention aux Cochons !*

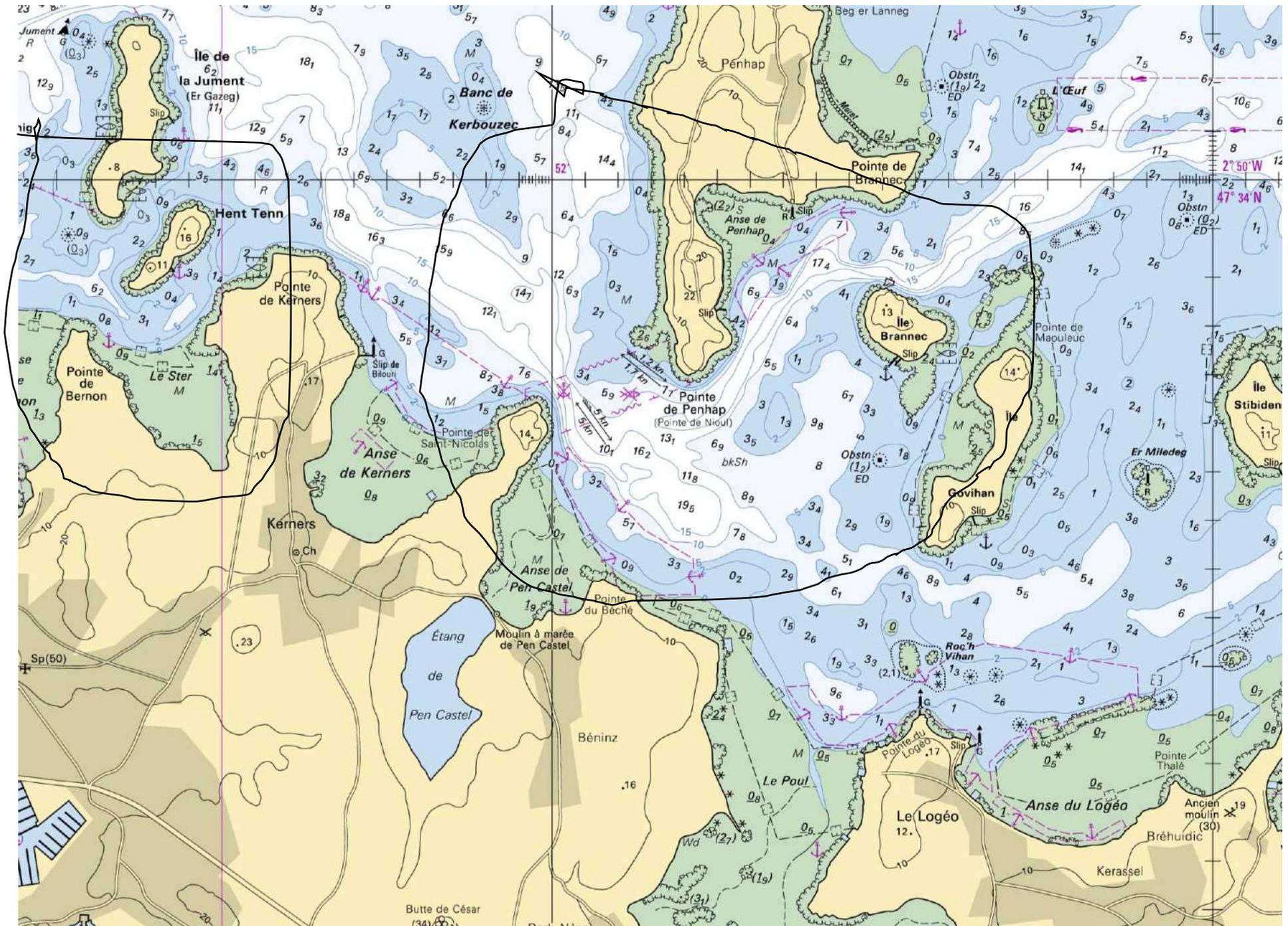
# Exemple 3 : Drenec et ses Cochons

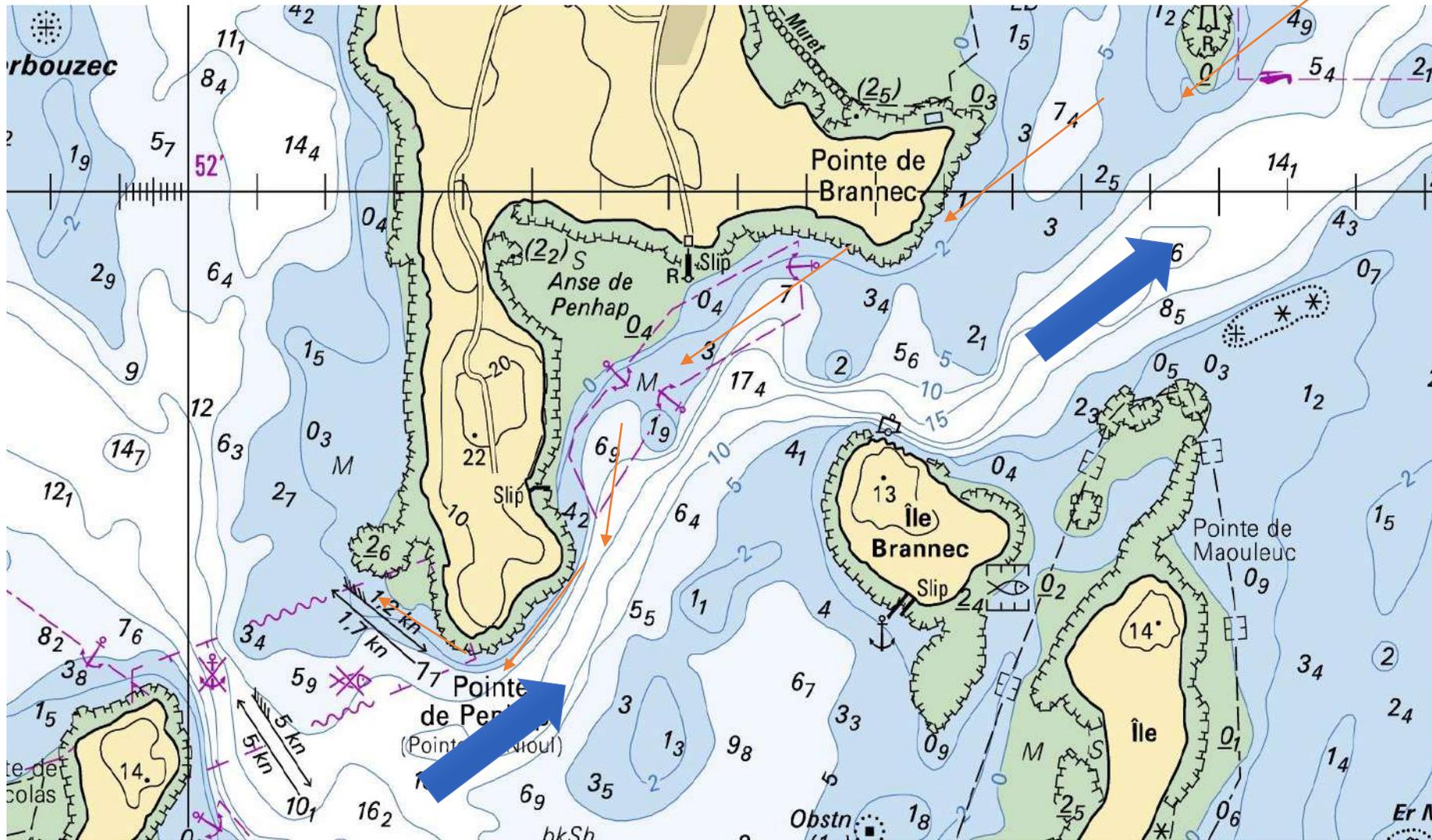


**Au jusant :**

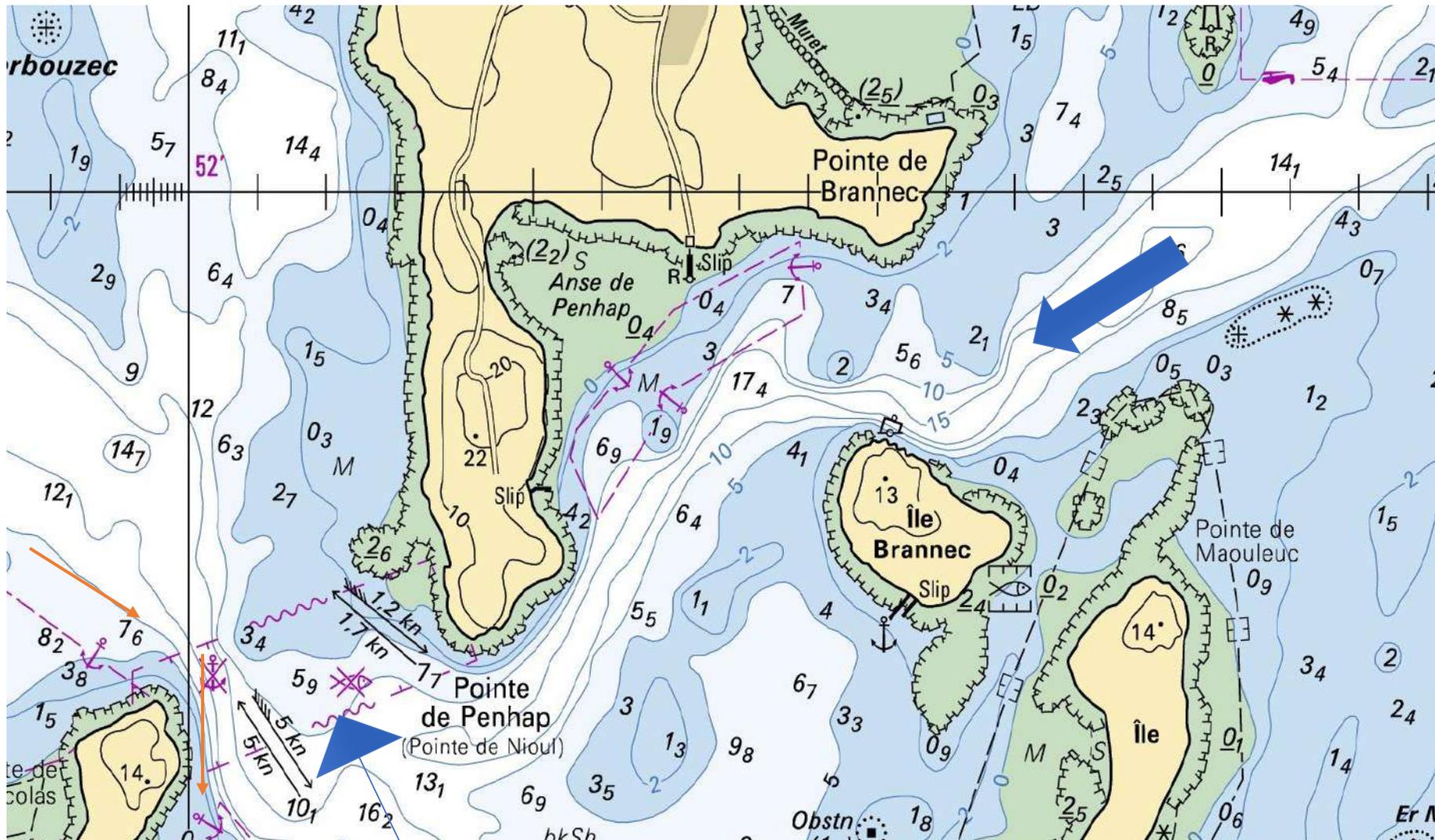
- **A Drenec : le courant porte vers le NW**
- **A Ilur : courant porte vers l'E puis vers le SW**
- **Contre courant :**
- **Longer l'W d'Îlur cap plein N**
- **Puis à la limite des mouillages aller vers l'E**

# Exemple 4 : Le passage de Penhap et de Hent Tenn

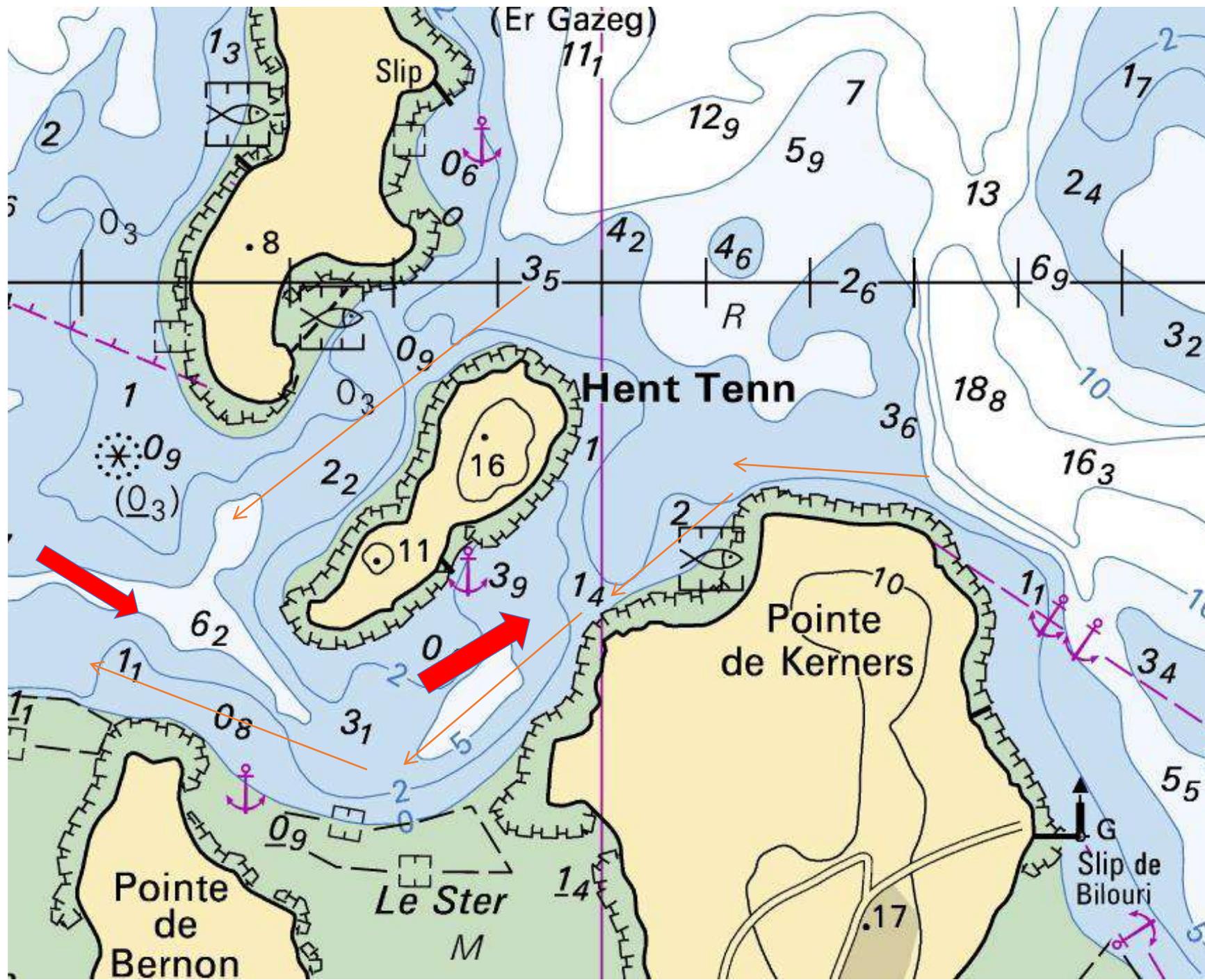




Passage de penhap par montant



Passage de penhap par descendant



***Excellente navigation !***